Counter-Strike é um popular jogo eletrônico de tiro em primeira pessoa. O jogo é baseado em rodadas nas quais equipes de contraterroristas e terroristas combatem-se até a eliminação completa de um dos times, e tem como objetivo principal plantar e desarmar bombas. Counter-Strike foi um dos responsáveis pela massificação dos jogos por rede no início do século, sendo considerado o grande responsável pela popularização das LAN houses no mundo. Pelo mundo existem as ligas profissionais onde o Counter-Strike está presente, como o caso da CPL , ESWC, ESL, WCG e WEG.

Para realização deste teste foi populado um banco com alguns dados de partidas de Counter Strike para um banco de dados (MYSQL), use as seguintes credenciais para acessar estes dados.

LOGIN= “candidato”

SENHA = ‘’analista\_atmo”

HOST = 'atmo-db.cncfsgdjnfjz.sa-east-1.rds.amazonaws.com'

SCHEMA = 'CSGO'

1. Escreva um script em python que consuma cada uma das tabelas no schema e transforme-as em dataframes, ao transforma-los podemos notar que as colunas dos dataframes estão nomeadas no padrão camel case, passe-as para snake case.
2. Faça uma query em SQL que retorne uma tabela com Id do player, taxa de vitória e número de partidas dos jogadores que tiverem acima de 10 partidas, selecione os jogadores com as 50 maiores taxas de vitória.
3. Uma das métricas para medir o desempenho do jogador é o rating “K/D” que consiste no número de eliminações realizadas dividido pelo número de vezes que o jogador foi eliminado, Faça uma query em SQL e selecione o id do player, país de origem, idade e rating kd.

Pokémon é uma série de jogos eletrônicos desenvolvidos pela Game Freak e publicados pela Nintendo como parte da franquia de mídia Pokémon. Lançado pela primeira vez em 1996 no Japão para o console Game Boy, a principal série de jogos de RPGs, que continuou em cada geração em portáteis.

1. Utilize a API de referência para buscar informações sobre os pokemons da primeira geração (150) e monte um dataframe contendo seus nomes, suas habilidades, um dos locais onde ele pode ser encontrado, tipo, hp, ataque e defesa.

Descreva qual seria a forma mais interessante para requisitar esses dados da API caso o número de pokemons fosse na verdade 1.500.000. Caso deseje, desenvolva o código já com essa mentalidade.

Link API: <https://pokeapi.co/docs/v2>

Foram desenvolvidos 2 scripts, o primeiro para 150 Pokémon com request de forma síncrona, e um segundo script para mais de 1500000 com request de forma asyncrona.

1. Ao final do processo gere um dashboard (utilizando a plataforma que preferir) com as informações obtidas nas questões 2, 3 e 4, caso tenha algum insight relevante sinta-se a vontade para explorar os datasets e API’s disponibilizados para agregar informações ao dash.

**INSIGHTS:**

**Dashboard 3:**

Com as informações passadas podemos ver que o KD de algum jogadores é alto porem os mesmos jogaram poucas partidas, KD alto não quer dizer que este player é um bom jogador, existem outras informações que devem ser analisadas, como quantidade de partidas por exemplo.

**Dashboard 4:**

De acordo com as informações apresentadas no dashboard da questão 4, vemos que existe uma predominância nos tipos de pokemon do tipo water(agua) com base nestas informações talvez não seja uma boa ideia começar o jogo com um pokemon do tipo fogo.